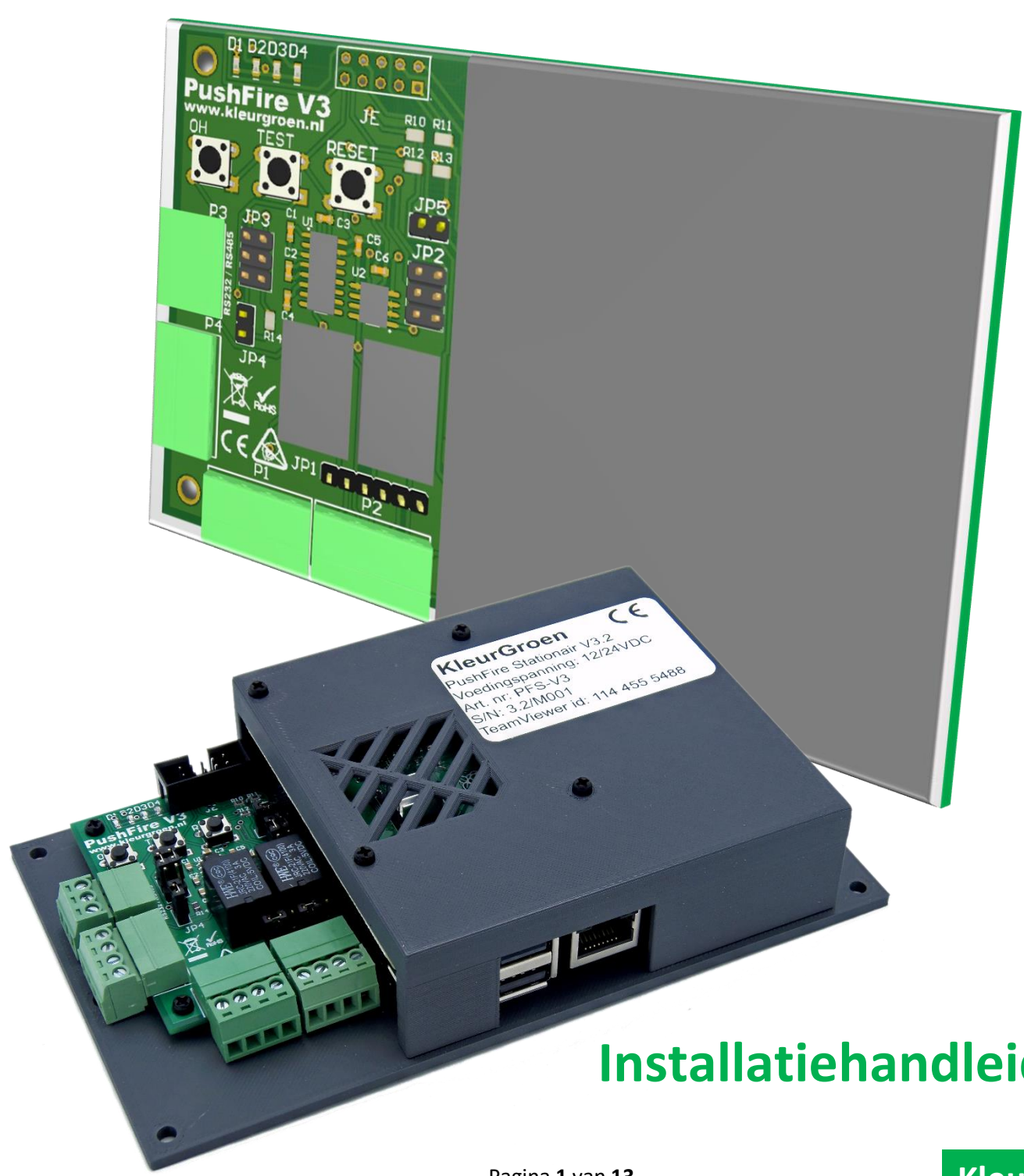


PushFire Stationair



Installatiehandleiding

Inhoudsopgave

Inleiding:.....	3
1. Montage	4
1.1 Montage methode 1: In behuizing van PushFire	4
1.2 Montage methode 2: In behuizing van afnemer (DIN-rail of schroeven)	4
1.3 Montage methode 3: Zonder behuizing (DIN-rail of schroeven)	4
1.4 Algemene eisen aan de omgeving.....	5
2. Aansluiten / Instellingen.....	6
2.1 P1 – Voeding.....	6
2.2 P2 – Uitgangen	7
2.3 P3 – Data ingang.....	7
2.4 P4 – Digitale ingangen	8
2.5 Ethernet aansluiting	8
2.6 JE – Expansie module / kaart.....	9
2.7 Functietoetsen.....	9
3. Indicatoren en Storingen	10
4. Onderhoudsvoorschriften	10
5. Veiligheid	11
6. Verwijdering	11
7. Afsluiting & Disclaimer	12
7.1 KleurGroen Hulp op afstand	13
7.2 Updates	13

Inleiding:

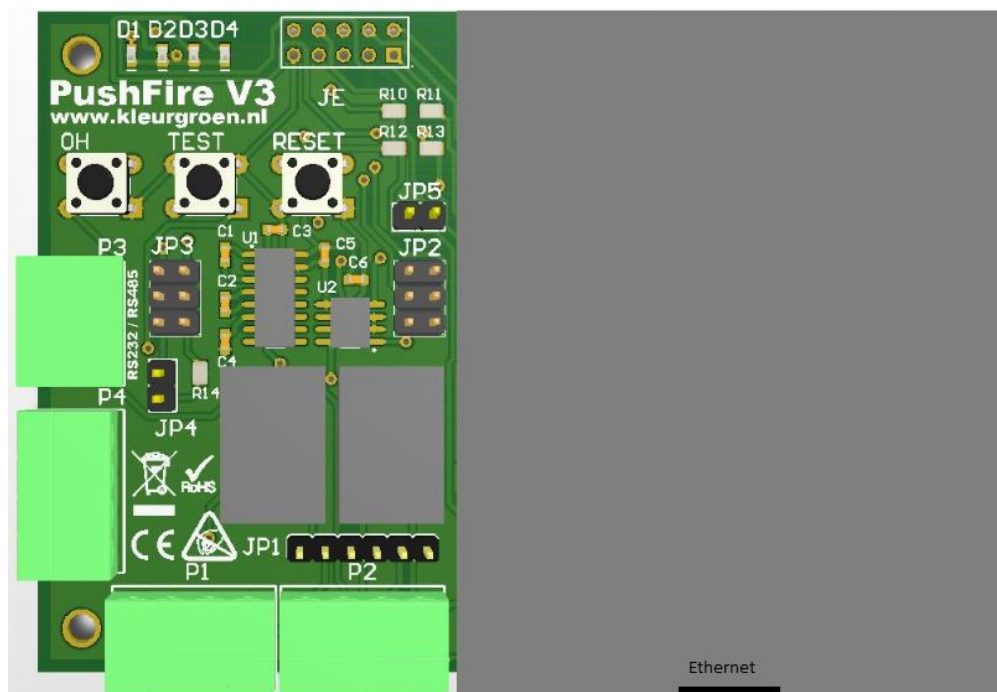
Welkom in de installatiehandleiding voor PushFire Stationair. PushFire is een combinatie van hardware en software die een brandmeldinstallatie verbindt met de rest van de wereld. Dit kan bijvoorbeeld doormiddel van Email of Push notificaties.

Met PushFire heb je de mogelijkheid om bijna elke brandmeldcentrale op data niveau uit te lezen. PushFire kan deze data onder andere op de volgende manieren versturen:

- Als Email (logfile en/of actuele meldingen)
- Als Push notificatie naar een vooraf ingestelde telefoon en/of browser

PushFire heeft tevens de mogelijkheid om commando's te ontvangen vanaf een mobiele telefoon. Met deze ontvangen commando's kan bijvoorbeeld een brandmeldcentrale hersteld kan worden.

Onderstaand is een afbeelding van de printplaat van PushFire.



PushFire dient te worden gemonteerd in een behuizing zodat deze beschermd is tegen de weer invloeden en aanraking door leken.

1. Montage

PushFire kan op 3 verschillende manieren gemonteerd worden. Het is belangrijk voor de goede werking en de veiligheid dat PushFire in een goede behuizing gemonteerd wordt. Hieronder staan diverse methoden van montage beschreven.

1.1 Montage methode 1: In behuizing van PushFire

KleurGroen kan PushFire leveren inclusief behuizing. Deze behuizing heeft een beschermingsgraad van IP66. De bekabeling dient van onderaf te worden ingevoerd zodat er geen stof en/of water in de behuizing kan komen. De optische indicatoren van PushFire zijn door de transparante kap duidelijk zichtbaar.



1.2 Montage methode 2: In behuizing van afnemer (DIN-rail of schroeven)

Indien gewenst kan PushFire gemonteerd worden in een behuizing geleverd door de afnemer. Er dient rekening gehouden te worden met de minimale inbouw maten. Minimale benodigde ruimte is: 130x200x50 (HxBxD). KleurGroen zal in dit geval PushFire monteren in de behuizing van de afnemer, deze dient uiteraard tijdig te worden aangeleverd.

1.3 Montage methode 3: Zonder behuizing (DIN-rail of schroeven)

Er kan ook voor worden gekozen om PushFire af te nemen zonder behuizing. In dit geval dient de afnemer deze zelf in een geschikte behuizing te monteren. De verantwoordelijkheid hiervoor is volledig voor de afnemer.



Kunststof plaat is 97x125x30 (HxBxD)

DIN rail geeft een extra diepte van +/- 10mm

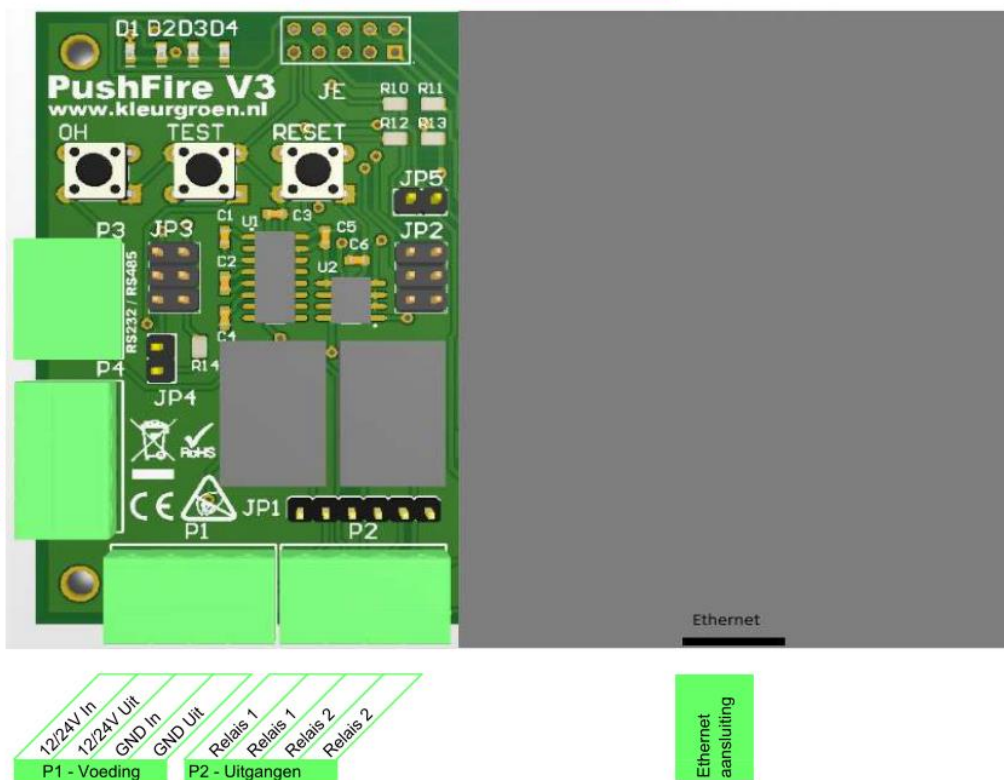
1.4 Algemene eisen aan de omgeving

De locatie waar PushFire geplaatst wordt dient te voldoen aan de volgende eisen:

- PushFire dient zonder klimmaterieel bereikbaar te zijn voor service doeleinden.
- De omgeving schoon en droog is
- Het risico van mechanische beschadigingen laag is
- Geen hoog risico voor het ontstaan van brand aanwezig is
- De vrije ruimte aan de voorzijde moet zodanig zijn ingericht dat de behuizing zonder problemen open kan
- Maximale omgeving temperatuur van 26 graden

2. Aansluiten / Instellingen

JE - aansluiting externe led's en uitbreidingen



P3 - Data

RS232	RS485
RX	A
TX	B
GND	-

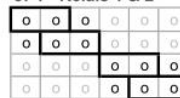
P4 - Ingangen

Common
Ingang 1
Ingang 2
Ingang 3



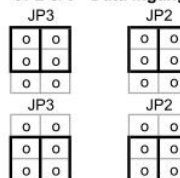
Jumper instellingen

JP1 - Relais 1 & 2



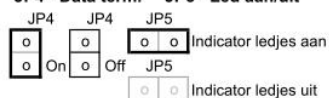
Relais 1 - NC
Relais 1 - NO
Relais 2 - NC
Relais 2 - NO

JP2 & 3 - Data ingang



RS232
RS485

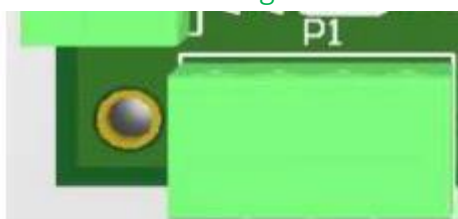
JP4 - Data term. JP5 - Led aan/uit



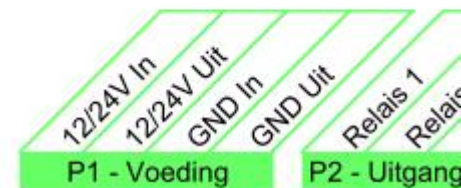
Functie toetsen

- OH** +/- 2 sec indrukken voor Activeren / DeActiveren onderhoud
- TEST** +/- 2 sec indrukken voor Versturen test pushnotificatie
- RESET** +/- 2 sec indrukken voor Resetten Teamviewer & legen buffer
+/- 7 sec indrukken voor Volledig resetten PushFire

2.1 P1 – Voeding



PushFire kan worden aangesloten op de voeding van de brandmeldcentrale of door middel van een adapter (230V/12V) Het is van belang dat de voeding een CE keur heeft zodat de kwaliteit van de voeding gewaarborgd is. PushFire heeft een voedingspanning nodig van 12V DC t/m 24V DC.



PushFire heeft een gemiddelde stroomafname van 350mA bij 12V met piekstromen tot 550mA. Het is niet toegestaan om een wisselspanning aan te bieden, hier kan PushFire van defect raken. Spanning mag niet lager zijn als 10 V DC.

12/24V dient te worden aangeboden op contact 1 van terminal P1
GND dient te worden aangeboden op contact 3 van terminal P1
Contact 2 & 4 op terminal P1 zijn bestemd om de spanning door te zetten naar een andere component wat spanning nodig heeft, bijvoorbeeld een uitbreidingsmodule.

Let op, haal niet zomaar de spanning van PushFire af, PushFire dient op een specifieke methode te worden afgesloten. Zie 2.7 Functietoetsen voor de beschrijven van hoe PushFire afgesloten dient te worden.

2.2 P2 – Uitgangen



PushFire beschikt over 2 relais contacten die via de programmering in te stellen zijn voor de verschillende functie. Zie de gebruikershandleiding voor de instellingen.

Aansluitingen van de Relais zijn te vinden op terminal P2. Relais 1 zit op contact 1 & 2, NO en NC zijn in te stellen via jumpers JP1



Relais 2 zit op contact 3 & 4, NO en NC zijn in te stellen via jumpers JP1

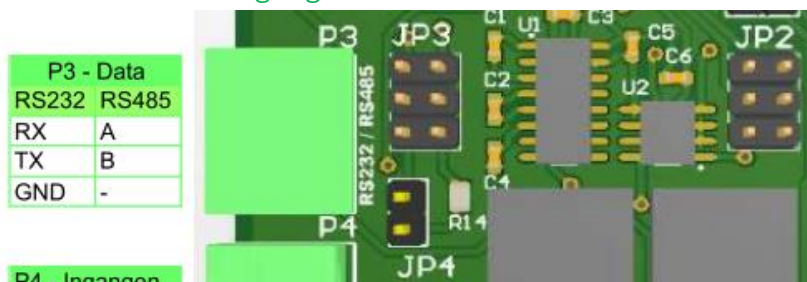
JP1 - Relais 1 & 2

o	o	o	o	o	o
o	o	o	o	o	o
o	o	o	o	o	o
o	o	o	o	o	o

Relais 1 - NC
Relais 1 - NO
Relais 2 - NC
Relais 2 - NO

De relais mogen maximaal 500mA schakelen, belastingen daarboven kunnen PushFire beschadigen.

2.3 P3 – Data ingang



P3 - Data	
RS232	RS485
RX	A
TX	B
GND	-

PushFire beschikt over 1 data ingang. Deze kan ingesteld worden op RS232 of RS485

RS232 kan ontvangen en zenden, RS485 kan alleen data ontvangen.

Afhankelijk van het type centrale en instelling van de centrale kan gekozen worden tussen deze 2 data instellingen. De Baudrate, Start, Stopbits enz. worden bepaald door het programma welke gekozen word. Verdere uitleg over de verschillende programma is terug te vinden in de gebruikershandleiding.

PushFire kan de meldingen van de volgende data typen ontvangen:

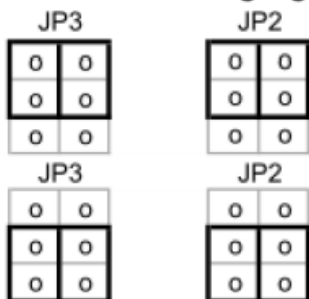
ASCII tekenset, PushFire vertaald de ingekomen data naar data waar iets mee gedaan kan worden. ESPA 4.4.4, Espa 4.4.4 is een standaard in communicatie welke voor 95% op dezelfde manier wordt verstuurd.

RS232 heeft een maximale lengte van circa 12 meter

RS485 heeft een maximale lengte van circa 2 kilometer

Indien de data verstoort is op de RS485, kan deze nog verbeterd worden doormiddel van de termination jumper JP4.

JP2 & 3 - Data ingang



RS232

Om PushFire in te stellen op RS232 dienen de jumpers JP2 & JP3 in de bovenste stand gezet te worden. Zie ook de afbeelding hiernaast.

RS485

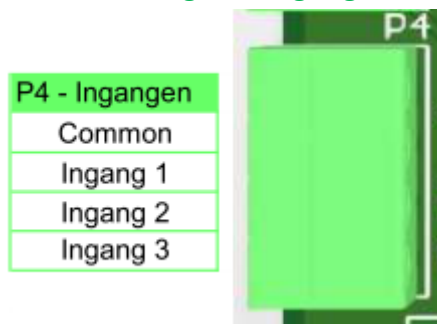
Om PushFire in te stellen op RS485 dienen de jumpers JP2 & JP3 in de onderste stand gezet te worden. Zie ook de afbeelding hiernaast.

Om Data termination aan te zetten op de RS485 dient jumper JP4 te worden geplaatst.

JP4 - Data term.

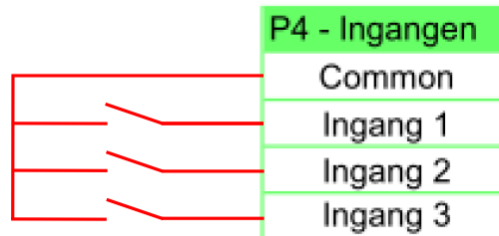


2.4 P4 – Digitale ingangen



PushFire beschikt over 3 digitale ingangen, deze kunnen gebruikt worden voor diverse meldingen (Brand, Storing, Enz.) maar ook om PushFire in de onderhoudstand te zetten. Hoe elke functie werkt staat in de gebruikershandleiding beschreven.

De ingangen dienen aangesloten te worden zoals te zien in de afbeelding hier naast. Ingangen kunnen worden aangesloten als Normaly Open of Closed. Dit kan gekozen worden in het In/Outputs menu. Zie hiervoor de gebruikershandleiding



2.5 Ethernet aansluiting

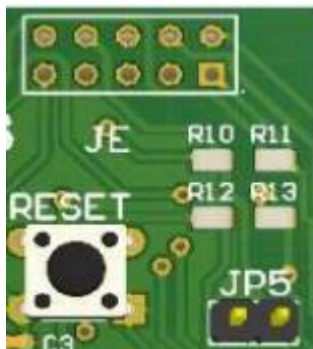


De Ethernet aansluiting is bedoelt om een internet verbinding mee aan te bieden aan PushFire.

PushFire kan ook verbonden worden met de Wifi, hoe dit ingesteld moet worden staat in de gebruikers handleiding. Voor de Push Notificaties hoeven er geen poorten vrij gegeven te worden. Voor bediening via Blynk dienen de volgende poorten te worden open gezet: 9443 en 8080. Voor Mail notificaties dienen de volgende porten open gezet te worden: 465, 587 en 25

Is het niet mogelijk om een goed werkende internet verbinding te krijgen of bovenstaande poorten kunnen niet worden vrijgegeven dan is het mogelijk om via een USB Dongle internet te krijgen. Hier dient de volgende Dongle voor te worden gebruikt: Huawei E3372. De Dongle dient van te voren worden ingesteld op een pc of laptop.

2.6 JE – Expansie module / kaart



De JE – Expansie uitgang is een optie voor PushFire. Er zijn diverse uitbreidingen mogelijk. Onder andere: Led uitgang voor een custom behuizing waar de led indicatoren buiten de behuizing zichtbaar moeten zijn.

De volgende Led's zijn extern beschikbaar: D1 Groen, D2 Geel, D4 Rood. Tevens zijn er 2 ingangen beschikbaar: Test-Alarm & Onderhoud.



Bij gebruik van de Led uitgangkaart is het mogelijk om de interne Led's uit te schakelen, dit kan gedaan worden door jumper JP5 te verwijderen.

De volgende uitbreidingsprinten zijn beschikbaar:

- Digitale ingang kaart (10 ingangen)
- ESPA Onderhoudsprint (prototype)
- 4 Relaiskaart

2.7 Functietoetsen



PushFire heeft 3 functietoetsen op de printplaat. Deze kunnen tijdens normaal bedrijf gewoon ingedrukt worden zonder gevaar voor de persoon die deze knoppen indrukt.

De OH knop is bedoelt om PushFire in of uit onderhoud te zetten. In onderhoud kunnen bijvoorbeeld de Push notificaties naar een andere ontvanger groep verstuurd worden. Of kunnen de mail notificaties uitgeschakeld worden.

De TEST knop is bedoelt om een test bericht te versturen via een Push notificatie.

De RESET knop heeft de volgende functies:

+/- 2 sec indrukken: Teamviewer wordt gereset & het buffer van opgeslagen meldingen wordt geleegd. Dit buffer kan vol komen te zitten wanneer er geen internet verbinding beschikbaar is en PushFire zijn meldingen dus niet kan versturen.

In normaal bedrijf:

Indrukken tot D2 (Geel) aan gaat: PushFire wordt volledig opnieuw opgestart.

In onderhoud:

Indrukken tot D2 (Geel) aan gaat: PushFire wordt volledig uitgeschakeld en kan veilig worden afgekoppeld / spanningsloos gemaakt worden.

Functie toetsen

OH +/- 2 sec indrukken voor Activeren / DeActiveren onderhoud

TEST +/- 2 sec indrukken voor Versturen test pushnotificatie

RESET +/- 2 sec indrukken voor Resetten Teamviewer & legen buffer
+/- 7 sec indrukken voor Volledig resetten PushFire

3. Indicatoren en Storingen



PushFire is voorzien van 4 optische indicatoren. D1 Groen, D2 Geel, D3 Blauw, D4 Rood. Door middel van deze indicatoren is het mogelijk om de status van PushFire te zien zonder dat je hoeft in te loggen.

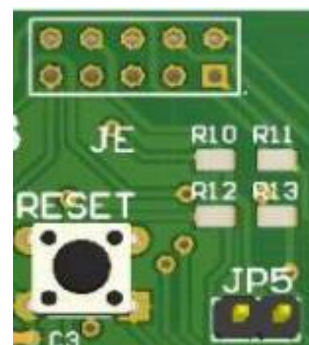
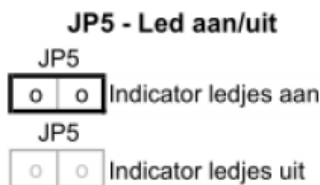
De Indicatoren D1 t/m D4 zijn alleen in werking wanneer Jumper JP5 aanwezig is.

Led D2 Geel staat continue aan wanneer er een storing actief is in de PushFire unit.

Led D4 Rood staat aan (gaat af en toe uit) wanneer er geen internet verbinding aanwezig is. Wanneer de led af en toe kort oplicht is de PushFire unit data aan het ophalen.

Led D3 Blauw gaat aan wanneer er data verstuurd word, deze gaat uit wanneer de data verzonden is.

Via Teamviewer zijn alle storingen direct uit te lezen, dit maakt storing zoeken een stuk gemakkelijker



4. Onderhoudsvoorschriften

PushFire dient in basis te worden onderhouden door KleurGroen. Er zijn een aantal taken die door de gebruiker uitgevoerd mogen worden.

De volgende taken mogen worden uitgevoerd door de gebruiker:

- Schoonhouden van de behuizing, de nadruk ligt vooral op de ventilatie openingen. Wanneer deze dicht raken door bijvoorbeeld stof kan dit negatieve invloed hebben op de koeling.
- Test door middel van de functietoets TEST of de meldingen nog goed verstuurd worden
- Maak een melding op de brandmeldcentrale om te zien of deze nog goed verwerkt wordt en verzonden wordt als Push notificatie of een Mail notificatie.
- Indien ingesteld controleer de digitale ingangen op de functie zoals die ingesteld staan
- Indien ingesteld controleer de uitgangen op de functie zoals die ingesteld staan
- Ontvangers controleren voor de Push en/of Mail notificaties

De volgende taken kunnen NIET door de gebruiker worden uitgevoerd, deze dienen te worden uitgevoerd door KleurGroen: (dit kan op afstand)

- Controle op software versie
- Controle op temperaturen intern
- Controle op vrije geheugen
- Diverse systeem testen

KleurGroen zal tijdens deze controle diverse meldingen maken.



5. Veiligheid

PushFire dient te worden aangesloten in spanningsloze toestand. Deze installatiehandleiding beschrijft precies hoe PushFire aangesloten dient te worden. Wanneer er afgeweken wordt van de installatiehandleiding bestaat de mogelijkheid dat PushFire onherstelbaar beschadigd raakt.



De behuizing van PushFire dient intact te blijven, wanneer deze beschadigd is geraakt mag PushFire niet aangezet worden. Het is niet toegestaan om de behuizing van PushFire te openen, de elektronica die hieronder zit is gevoelig voor beschadiging. (kap over elektronica)

PushFire dient opgesteld te worden in een ruimte welke een minimale temperatuur heeft van 0°C en een maximale temperatuur heeft van 26°C.

6. Verwijdering

Met oog op het milieu mag PushFire aan het einde van zijn levensduur niet met het gewone huisvuil worden weggegooid. Het verwijderen kan via gespecialiseerde verzamelpunten. Verwijder het apparaat conform EU-richtlijn voor afgedankte elektrische en elektronische apparatuur- WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment). Voor meer informatie kunt u contact opnemen met de verantwoordelijke instanties voor afvalverwijdering in uw gemeente. PushFire kan tevens terug gestuurd worden naar KleurGroen voor afvoeren. Neem hiervoor contact op via info@kleurgroen.nl u ontvangt een verzend label zodat hier geen kosten aan verbonden zitten.



7. Afsluiting & Disclaimer

Mochten er bepaalde onderdelen niet goed functioneren, vernemen wij dat graag op het volgende mail adres: info@kleurgroen.nl

Let op, Pushover heeft een beperking van 7500 meldingen per maand.

Dit is per type melding, dus maximaal 7500 brandalarmen & 7500 storingen.

Wanneer er meerdere ontvangers zijn voor de notificaties worden de notificaties per ontvanger geteld.

Dus als er bijvoorbeeld 3 ontvangers zijn worden er per melding 3 notificaties verstuurd en is het maximale aantal aan berichten per maand 2500 stuks.

Het is mogelijk om nog meer brandmeldsystemen en/of filter instellingen in het systeem te zetten.

Mocht daar behoefte aan zijn, graag een verzoek versturen naar: info@kleurgroen.nl

Er is veel aandacht en zorg besteed aan de inhoud van PushFire. Ondanks de constante zorg en aandacht die KleurGroen aan de samenstelling van PushFire heeft besteed, kan het voorkomen dat een push melding niet binnen komt op een telefoon. De service die KleurGroen aanbied is afhankelijk van diverse factoren waar wij geen invloed op hebben. KleurGroen kan niet aansprakelijk worden gesteld voor rechtstreekse of indirecte schade die ontstaat uit het gebruik van de PushFire of van de app die gebruikt wordt om de meldingen te kunnen ontvangen.

Op de geleverd hardware & software zit een jaar garantie op productiefouten.

De garantie geldt niet:

- Bij schade veroorzaakt door onjuist gebruik.
- Bij defecten door eigen schuld van gebruiker.
- Als het apparaat door een niet-gemachtigde persoon is geopend.
- Bij vermoeden van reproduceren van dit product.

Bij vermoeden van misbruik / reproduceren zullen alle geleverde systemen na berichtgeving op afstand onklaar gemaakt worden. PushFire is tevens voorzien van een automatische beveiliging, deze treed in werking wanneer systeem open gemaakt wordt door een niet-gemachtigde persoon.

7.1 KleurGroen Hulp op afstand

Er is een mogelijkheid voor hulp op afstand, neem hiervoor contact op met: KleurGroen

7.2 Updates

PushFire is voorzien van een automatische update functie. Wanneer PushFire opstart zal deze zodra er een internet verbinding beschikbaar is controleren of er een update beschikbaar is en elke nacht om 24:00. Deze update zal automatisch geïnstalleerd worden. Wanneer er een update beschikbaar is zal er een notificatie verstuurd worden en PushFire word opnieuw opgestart.